

Tag 2

Weitere Experten wurden heute gesucht und in die Tabelle eingetragen.

Die Vorfreude war zu groß und die erste Aufgabe wurde nachgebaut.

Außerdem wurden die ersten Missionen in Studio nachgebaut um eine 3D-Version des Spielfeldes zu erstellen.

Version #1

Erstellt: 2026-08-12 11:54:24 UTC von Finn Hohoff

Zuletzt aktualisiert: 2026-08-12 12:18:49 UTC von Finn Hohoff