

Plotten von Geschwindigkeitsänderungen

Hierbei geht es darum, die Geschwindigkeit von Motoren auszulesen und Veränderungen z.B. bei Blockaden zu erkennen.

```
import hub
import motor
import device
import time

async def loop():
    motor.run(hub.port.A, 1000) #Geschwindigkeit des Motors auf 1000 stellen
    while not hub.button.pressed(hub.button.POWER):
        print(">", device.data(hub.port.A)[0], sep="") #Übertragung der Geschwindigkeit
        time.sleep(0.2) #Damit es möglichst live, ist. Wenn zu niedrig kommt die BT-
Übertragung nicht hinterher
    while hub.button.pressed(hub.button.POWER):
        ...
```

Das ist ein einfach Aufbau, der die Geschwindigkeit des Motors ausliest. Die gemessene Geschwindigkeit ist immer 1/10 so groß, wie die eingestellte.

Version #2

Erstellt: 2026-06-26 20:55:35 UTC von GSG Robots

Zuletzt aktualisiert: 2026-06-26 21:14:12 UTC von GSG Robots