

spike-prime-connect

spike-prime-connect ist das Tool, mit dem wir Programme auf unseren Roboter hochladen.

Wir haben sehr lange die inoffizielle [VSCode Extension für SPIKE Prime](#) verwendet, allerdings war dies mit comPYner nicht mehr möglich. (Seit dem fix von [#65](#) ist es möglich, wir sind allerdings nicht wieder gewechselt. Mittlerweile unterstützt die VSCode Extension SPIKE Legacy auch nicht mehr)

Daher haben wir [spike-prime-connect](#) entwickelt.

spike-prime-connect ist ein CLI-Tool, mit dem man SPIKE Prime und MINDSTORMS Robot Inventor Hubs steuern kann, sofern SPIKE Legacy/v2 installiert ist.

Man kann mit nur einem Befehl auf einem verbundenen Hub

- Programme hochladen, verschieben und löschen
- Programme starten und beenden
- Diverse Geräteinformationen auslesen
- Ausgaben lesen
- Die REPL starten
- Den Hub neustarten und ausschalten

Beim Hochladen von Programmen verwendet spike-prime-connect im Hintergrund [comPYner](#), sodass importierte Dateien automatisch mit-hochgeladen werden. Mehr Informationen dazu, warum wir comPYner nutzen und wie es funktioniert sind [hier](#) zu finden.

spike-prime-connect stellt comPYner dabei so ein, dass alle auf SPIKE Prime Hubs vorhandenen Module standardmäßig ausgeschlossen sind und Variablennamen möglichst kurz gehalten werden. Das Umbenennen der Variablen kann mit `--debug` verhindert werden.

Links

- [GitHub](#)
- [PyPI](#)
- [Website \(Generell zu Programmierung\)](#)